

Minimální požadavky při výkupu vstupních surovin a systém srážek

Pšenice dle ČSN 46 1200-2

Minimální požadavky vstupních surovin

Parametr	Jednotky	Pšenice	Analytická metoda
Vlhkost max.	%	14,5	Vlhkoměr AGRI TR ¹⁾
Zlomky max.	%	2	ČSN 46 1011-6
Nečistoty max.	%	1	ČSN 46 1011-6
Škrob v sušině min.	%	65	ČSN 46 7092-21
Objemová hmotnost min.	kg/hl	73	ČSN ISO 7971-2
DON max.	ppm	1250	Nařízení Komise (EU) č. 574/2011
ZEA max.	ppm	100	Nařízení Komise (EU) č. 574/2011
Aflatoxin max.	ppb	5	
GMO		ne	
Pach		typický	ČSN 46 1011-2
Barva		okrová	ČSN 46 1011-2

¹⁾ Dle metody stanovení vlhkosti na vlhkoměru AGRI TR

Srážka z hmotnosti s ohledem na množství nečistot

Nečistoty v %	Srážka z hmotnosti v %
0 - 1,0	0
1,1 - 2,0	1
2,1 - 3,0	2
3,1 - 4,0	3
4,1 - 5,0	4
5,1 - 6,0	5
6,1 - 7,0	6
7,1 - 8,0	7
8,1 - 9,0	8
9,1 - 10,0	9
10,1 - 11,0	10

Srážka z hmotnosti s ohledem na vlhkost

Vlhkost v %	Srážka z hmotnosti v %
0 – 14,5	0
14,6 – 15,0	0,6
15,1 – 15,5	1,2
15,6 – 16,0	1,8
16,1 – 16,5	2,4
17,1 – 17,5	3,6
17,6 – 18,0	4,2
18,1 – 18,5	4,8
18,6 – 19,0	5,4

♣ **Srážka z ceny s ohledem na vlhkost**

Vlhkost v %	Srážka z ceny v Kč/t
0 – 15,0	0,-
15,1 – 16,0	65,-
16,1 – 17,0	130,-
17,1 – 18,0	195,-
18,1 – 19,0	260,-

♣ **Srážka z ceny s ohledem na objemovou hmotnost**

Objemová hmotnost v kg/hl	Srážka z ceny v Kč/t
73,0 min.	0,-
72,0 – 72,9	15,-
71,0 – 71,9	30,-
70,0 – 70,9	45,-
69,0 – 69,9	60,-

♣ **Srážka z hmotnosti s ohledem na obsah zlomků**

Zlomky v %	Srážka z hmotnosti v %
0 - 2,0	0
2,1 - 3,0	2
3,1 - 4,0	3
4,1 - 5,0	4
5,1 - 6,0	5
6,1 - 7,0	6
7,1 - 8,0	7
8,1 - 9,0	8
9,1 - 10,0	9
10,1 - 11,0	10
11,1 - 12,0	11
12,1 - 13,0	12
13,1 - 14,0	13
14,1 - 15,0	14

♣ **Srážka z ceny za čištění suroviny**

Čištění v %	Srážka z ceny v Kč/t
0 – 1,0	0,-
1,1 – 3,5	65,-
3,6 – 7,5	130,-
7,6 – 10,5	195,-

♣ **Výpočet srážek za snížený obsah škrobu v pšenici**

Srážka se vypočítává ze skutečně naměřených hodnot

Cena suroviny (pšenice) / 65 = cena srážky pšenice za 1 % proti základní bázi

(65 – skut. hodnota škrobu) x cena srážky pšenice za 1 % proti základní bázi = **vlastní srážka**